

System rangowania GP 2023

System rozgrywania walk jest następujący:

Przy dwójce zawodników rozgrywają oni ze sobą 2 mecze (2)

Przy trójce zawodników stosuje się system każdy z każdym (3)

Przy czwórce zawodników stosuje się system pucharowy z walką o 3 miejsce (4)

Przy piątce zawodników stosuje się system mieszany. Odbywa się losowanie dwóch grup (2 i 3 osobowej). W grupach rozgrywa się mecze w tym samym systemie co w przypadku 2 i 3 zawodników z tym, że w grupie, gdzie jest dwójka zawodników rozgrywa się jeden mecz. Następnie zwycięzcy grup rozgrywają ze sobą mecz o miejsce pierwsze a zdobywcy drugiego miejsca rozgrywają mecz

o miejsce 3 (6)

Przy szóstce zawodników dzieli się ich na dwie grupy po 3 zawodników. Każda grupa rozgrywa mecz każdy z każdym a potem analogicznie zwycięzcy walczą o miejsce 1 itd. (8)

Uwaga 1 – nie stosuje się systemu rozstawiania. W kolejnych edycjach w miarę możliwości zmienia się grupy tak aby uzyskać możliwie najwięcej kombinacji i różnorodności przeciwników.

Uwaga 2 – zawodnicy nie zmieniają grup wagowych w kolejnych edycjach

1. Punktacja konkurencji walki

miejsce	1	2	3	4	5	6
punkty	6	5	4	3	2	1

- Za jedną wygraną walkę zawodnicy otrzymują dodatkowo 3 pkt. Za dwie i więcej wygranych walk zawodnicy otrzymują dodatkowo 6 pkt.

2. Konkurencja techniczna i sprawnościowa

miejsce	1	2	3	4	5	6	7	8	Kolejne miejsca
punkty	9	7	6	5	4	3	2	1	0,5 pkt

W wypadku miejsc 5-8 przyznaje się punkty za każde miejsce.

- miejsce 5 przegrany z nr 1

- miejsce 6 przegrany z nr 2 itd.

W wypadku braku możliwości wyłonienia poszczególnych miejsc np. dwa równoległe miejsca 7 sumę punktów (w tym przypadku 2+1 = 3) dzieli się na pół.

3. Gibkość.

Zawodnicy otrzymują dodatkowe 5 pkt za poprawnie wykonane zadanie gibkościowe.

Nie przyznaje się punktów 4,3,2,1

Maksymalna liczba punktów do zdobycia podczas jednej edycji GP to 45 punktów.